

L'ecosistema BioSynCare

Dalla conoscenza aperta alla tecnologia sensoriale applicata



FINALITÀ

Missione

Rendere la stimolazione sensoriale di alta qualità, scientificamente informata ed esteticamente significativa accessibile attraverso dispositivi digitali di uso quotidiano, a sostegno di prestazione, benessere, salute ed esperienza contemplativa.

Visione

Affermare la stimolazione sensoriale come componente affidabile e ampiamente accessibile della vita quotidiana, della ricerca e della pratica professionale.

Un'architettura connessa

CONOSCENZA → TECNOLOGIA APERTA → USO QUOTIDIANO

01 SSTIM →

CONOSCENZA FORMALIZZATA APERTA

Infrastruttura per l'IA simbolica e ibrida

Una base di conoscenza leggibile dalle macchine per la stimolazione sensoriale, che integra un'ontologia OWL, vocabolari SKOS, dati RDF, annotazioni delle evidenze e profili di implementazione.

02 BSC Lab →

RICERCA E TECNOLOGIA

Ambiente condiviso di ricerca e creazione

Ambiente open source che connette conoscenza, prototipi e strumenti eseguibili per ricerca, sperimentazione e implementazioni riutilizzabili. La pubblicazione difensiva è scelta al posto della brevettazione per preservare apertura, riutilizzo e collaborazione nell'ecosistema più ampio.

Patch Studio Workbench visuale per progettare, combinare, testare e documentare pattern di stimolazione.

03 BioSynCare

APPLICAZIONE PRATICA

Accesso e adozione da parte degli utenti finali

L'applicazione commerciale multiplatforma che traduce la conoscenza e la tecnologia dell'ecosistema in sessioni strutturate per web, iOS e Android. Il suo agente di IA, Seraphony, trasforma gli input degli utenti in sessioni di stimolazione sensoriale su misura.

W3C Sensory Stimulation Vocabulary Community Group · Linguaggio condiviso, interoperabilità e comunità

Forum internazionale che sviluppa terminologia condivisa, modelli semantici e indicazioni di implementazione, aprendo una via verso l'interoperabilità e futuri standard.

Costruzione della coalizione BSC sta lavorando per riunire una coalizione internazionale di ricercatori, sviluppatori, professionisti e istituzioni attorno alla stimolazione sensoriale, alla conoscenza condivisa e a standard responsabili, con l'obiettivo di rafforzare il coordinamento e la rappresentanza collettiva delle iniziative esistenti e presentare il settore in modo chiaro e credibile alle autorità pubbliche, alle comunità professionali e al grande pubblico.

Un percorso continuo SSTIM struttura la conoscenza. BSC Lab e Patch Studio la rendono eseguibile e sperimentabile. BioSynCare la porta nelle esperienze quotidiane, con Seraphony per la personalizzazione guidata dall'IA. Il Community Group W3C sostiene collaborazione e interoperabilità.

Direzione di lungo periodo Sviluppare un livello sensoriale e semantico aperto attraverso il quale persone, sistemi di IA simbolica e ibrida e tecnologie sensoriali possano descrivere, validare e coordinare responsabilmente le interazioni sensoriali.

Persone e rete

Nucleo operativo: Renato Fabbri, Ph.D. - ricerca, architettura, software e coordinamento; Riccardo Berti - sviluppo; Eva Castilho e Clarice Garcia - comunicazione e marketing; Edson Correa - produzione e project management.

Rete scientifica e istituzionale: Juliana Braga de Salles Andrade, Ph.D. - neuroscienze; Dott. Rafael Reinehr e Dott. Marco Fracasso - medicina; IPRJ - ricerca; Junto Innovation Hub - territorio, innovazione e imprenditorialità.

Risorse principali

BioSynCare biosyncare.com

BSC Lab labiosyncare.github.io

SSTIM w3id.org/sstim

SSTIM su BioPortal bioportal.bioontology.org/ontologies/SSTIM

Gruppo W3C w3.org/community/sstim